

Le loup blanc et le loup noir



Légende Atikamekw



Souque à la corde

Type d'activité:

Jeu / théâtre

À faire:

En groupe

Durée:

15 minutes

Souque à la corde

Matériaux

- Petit sac incluant la même quantité de roches blanches et de roches noires pour déterminer les équipes (les roches peuvent être remplacées par des petits objets noirs et blancs)
- Grosse corde
- Balises de sport (marque au sol)
- Foulard à fixer au milieu de la corde

Objectifs

Réfléchir sur le sens de nos actes.
Apprendre à perdre et à gagner.
Jouer !

Vocabulaire plastique / technique

- Tenir
- S'agripper
- Tirer

Amorce

Suite au visionnement de la légende, aborder avec les enfants quels gestes ou actes du quotidien sont attribués au loup blanc ou au loup noir. Amener les enfants à voir s'ils expriment davantage le loup blanc ou le loup noir en eux. Ceci peut être aussi une bonne occasion pour aborder les sentiments négatifs attribués au loup noir.

Description de l'activité

Faire ressortir les loups blancs et noirs à travers une compétition de souque à la corde.

Souque à la corde

Réinvestissement cursus scolaire

2 et 3e cycle

Peut être intégré dans le cours Culture et citoyenneté pour aborder comment une part de la personnalité guide la prise de décision.

Notion culturelle autochtone

La version autochtone du souque à la corde s'appelle «Tire au renard » et était pratiquée lors des pow-wow.

Deux personnes se placent face à face à quatre pattes. Chacun d'eux est relié par une corde attachée autour de la tête (la tête étant protégée par un coussinet).

Au signal, chacun des joueurs essaie de reculer pour faire passer l'adversaire de l'autre côté de la ligne de marque.

Savais-tu que pour fabriquer une corde, nous utilisons de l'apocyne chanvrin? Nous retirons l'écorce de la tige et lorsque nous avons une quantité suffisante de fibres, nous frottons les mains ensemble et ceci fait une corde à un brin. En le tissant à un autre brin, on obtient une corde à 2 brins, ensuite 3 brins, etc. Cette fibre ne pourrit pas au contact de l'eau.

Souque à la corde

Étapes:

Diviser le groupe d'enfants en deux équipes en faisant piger une roche (blanche ou noire) dans le sac. La couleur de la roche détermine qui fait partie de l'équipe des loups blancs et des loups noirs.

Chaque équipe se place à une extrémité de la corde. Le foulard est noué au milieu de la corde, entre les deux équipes.

Au signal, chaque équipe doit tirer la corde le plus fort possible pour faire passer le foulard de leur côté de la marque.

Chaque fois que le foulard traverse la marque, ceci met fin à la ronde et donne un point à son équipe.

Répéter jusqu'à 3 rondes. L'équipe qui gagne 2 des 3 rondes remporte la joute.

L'équipe gagnante a le privilège de donner une conséquence à l'équipe perdante. Les loups blancs demandent à l'équipe des loups noirs de faire une bonne action, alors que les loups noirs peuvent être plus « tannants » dans la conséquence demandée à l'équipe perdante.

Le but, que tout reste dans le jeu et la bonne entente !

