

La marmotte Akokatcic



Légende Atikamekw



Jeu vrai ou faux

Type d'activité: **Science**

À faire: **En groupe**

Durée: **15 minutes**

Jeu vrai ou faux

Matériaux	Carton avec bandelettes opaques, image d'une marmotte
Objectifs	Obtenir le dessin de la marmotte au complet lors du jeu questionnaire Deviner les bonnes réponses Réfléchir sur la vérité et le mensonge (conclusion)
Vocabulaire plastique / technique	Glisser ou tirer la languette vers la gauche ou la droite Toucher la fourrure de la bête, lustrée, courte, fournie
Amorce	Présentation de la marmotte ou une fourrure de marmotte Différence avec un rat musqué et un lièvre.
Description de l'activité	Remettre un dessin recouvert de bandelettes opaques Choisir si l'énoncé sur la marmotte est vrai ou faux
Réinvestissement cursus scolaire	Recherche de la marmotte 4e année Son habitat, gestation, nourriture, dans la chaîne alimentaire, ses prédateurs. Dans la famille de rongeur. Sa durée de vie. 9 ans Sur le trappage, machine simple 5e année. 10 ans
Notion culturelle autochtone	Vocabulaire : AKOKATCIC (marmotte) La morale de cette histoire : Dire la vérité, c'est plus payant. Toute vérité finit par se savoir. Que le jeune soit capable de conclure la morale dans ses mots.

Jeu vrai ou faux

1. Deviner laquelle est la queue de la marmotte.

Réponse: D



Jeu vrai ou faux

2. Deviner les empreintes de pattes de marmotte
parmi plusieurs.

Réponse: B

A: Marte C: Raton laveur D: Écureuil



Jeu vrai ou faux

3. Famille d'animaux, la marmotte appartient à la famille des rongeurs : présenter différents animaux et demander lequel fait partie de la même famille que la marmotte.

Réponse: castor, écureuil, souris



Jeu vrai ou faux

4. La marmotte fait un sifflement strident quand elle se sent en danger (d'où le surnom de siffleur): proposer différentes onomatopées pour faire deviner lequel est son cri.

Réponse:

https://www.youtube.com/watch?v=OjPsyAeLVuc&ab_channel=FrenchBards.AMB



Jeu vrai ou faux

5. Nourriture: faire deviner quels aliments elle mange.

Réponse: trèfle, insectes, vers



Jeu vrai ou faux

6. Hibernation: faire deviner le nombre de mois pendant lesquels elle dort .

Réponse: la marmotte hiberne pendant environs 5 mois et demi.

